Bài 1:  
Hãy viết một chương trình Java minh họa việc đọc/ghi file. Chương trình sẽ làm nhiệm vụ sau:

Nhập 5 chuỗi vào từ bàn phím, sau đó ghi 5 chuỗi dữ liệu này vào file Tony.txt tại ổ E, mỗi chuỗi sẽ được ghi trên 1 dòng riêng biệt trên file.

Đọc toàn bộ nội dung file vào chương trình, sau đó in ra nội dung file.

Hiển thị toàn bộ nội dung file theo thứ tự đảo ngược.

Bài 2:  
Viết một chương trình Java cho phép đọc và ghi file (đọc và ghi các đối tượng Employee vào file). Chương trình sẽ cung cấp một menu theo dạng sau:

1. Ghi file (Nhập thông tin về employee và ghi vào file).  
2. Đọc file (Đọc tất cả các đối tượng employee đã ghi vào file và lưu các đối tượng này vào một Vector).  
3. Tìm ra tổng số các employee có tuổi lớn hơn 18.  
4. Thoát.  
  
Chú ý: Tạo ra một lớp với tên là Employee và có các thuộc tính sau: id, name, age.

Bài 3:  
Viết một chương trình Java cho phép copy file. Chương trình cho phép nhập vào đường dẫn của file nguồn, file đích, sau đó thực hiện việc copy.

Nếu copy thành công, chương trình sẽ hiển thị thong điệp báo thành công.

Nếu copy thất bại, chương trình sẽ hiển thị thông báo lỗi.